

# Utopia Exiles [GER] Regelwerk

Hallo Miteinander, wie schon im Vorstellungsthread erwähnt hat unser Server ein kleines Regelwerk. Wir bitten jeden Spieler sich an die folgenden Punkte zu halten. Verbesserungen sowie Vorschläge könnt ihr uns jederzeit mitteilen!

## Allgemeines:

1. Beschimpfungen, rassistische Bemerkungen sowie Beleidigungen werden mit einer Verwarnung bis zum Bann geahndet. (freundlich bleiben)
2. Griefing ist nicht erlaubt! (Griefing ist: anderen Spielern durch permanentes Raiden oder Belästigen den Spielspaß verderben).
3. Das Weitergeben des Passworts ist verboten. Jeder Spieler soll seinen festen Platz auf dem Server haben. Wenn ihr neue Mitglieder mitbringt bitte vorher Bescheid geben.
4. Neue Mitglieder sind immer gerne gesehen. Wenn ihr Freunde habt, die auf dem Server mitspielen möchten schreibt mit bitte deren PSN-ID. Dann kann ich diese in die Community einladen.
5. Der tägliche Serverrestart findet um 05:00 Uhr statt. Dieser dauert ca. 15 Minuten.

## Base/Bauen:

1. Das Bebauen von großen Ressourcenpunkten und Höhlen, die als Durchgang dienen, ist verboten.
2. Das Bebauen der Spawnzonen in der Wüste sowie an Orten mit Landkartenmarkierungen oder an Orten, die für den Spielfortschritt notwendig sind ist ebenfalls verboten.

## PvPvE:

1. Der Server ist überwiegen ein PVP Server. Das heißt: **Jeder Spieler kann zu jeder Zeit angegriffen werden!**
2. Die Basen der Spieler dürfen **NUR** im Zeitraum zwischen 16:00 Uhr und 22:00 Uhr geraidet werden. Die Differenz von Angreifer und Verteidiger (Spieler, die zum Raidzeitpunkt online sind) darf maximal 2 Spieler betragen. Das bedeutet: Ein Verteidiger darf von maximal drei Spielern angegriffen werden. Dies bezieht sich nur auf Raids und nicht auf die Open World.
3. **Ein Raid muss nicht angekündigt werden!**

4. NPC's sowie gezähmt Tiere, die für die Verteidigung der Base platziert wurden, dürfen nur während der Raidzeit und unter Berücksichtigung der restlichen PVP Regeln angegriffen und getötet werden.

WICHTIG: Es ist verboten die Base des Gegners mutwillig bei einem Raid komplett zu zerstören. Sobald Ihr das habt was Ihr wollt (Loot des Gegners) ist der Raid vorbei.

Sonstiges:

1. Die Admins sollen nicht als solche behandelt werden, wir sind normale Spieler wie jeder andere. Ihr dürft uns also gern Raiden und Bekämpfen ;)

2. Der Server verfügt aktuell über 25 Slots. Diese können je nach Bedarf angepasst werden.

4. Der Server läuft vorerst bis zum 08.08.2019 (4 Monate). Danach wird je nach Situation und Mitgliederanzahl weiter entschieden.

5. Da der Server von uns privat finanziert wird und Geld bekanntlich nicht auf Bäumen wächst sind Spenden gerne gesehen. WICHTIG: Eine Spende ist kein muss. Spieler, die trotzdem spenden erhalten keinen Vorteil im Spiel.