

# Religion lernen

3 NPCs können angetroffen werden, die die Möglichkeit aufzeigen, einer Religion beizutreten.

Es gibt auf der [Karte](#) 3 (freundliche) NPCs, die jeweils für eine der [Religionen](#) Akolyten anwerben.

Dies benötigt keinerlei Voraussetzungen, [Materialien](#), oder Punkte. Lediglich ein Gespräch.

Set: Norden

Mitra: Osten

Yog: Süden

[Karte](#) mit Markierungen:



Wichtig: Es ist möglich alle [Religionen](#) anzunehmen und somit alle Stufe 1 Altare zu bauen, zu nutzen und später zu erweitern!

Kleiner Nachtrag:

- Auf dem Weg zum und nahe des [Set-Priester](#) begegnen euch viele [Spinnen](#).
- Der Weg zum Mitra-NPC begegnen euch feindliche NPC und [Spinnen](#).
- Beim Yog-Verehrer sind [Hyänen](#) in der Nähe.

## **BITTE NICHT DIREKT IN DER NÄHE DER NPCs BAUEN!**

Dadurch verschwinden die NPCs, ähnlich wie NPC-Camps und Rohstoffe!

Siehe auch:

[Jamila die Piratenkönigin](#)

[Mek-kamoses](#)

[Nunu der Kannibale](#)

Akolyth von Mitra

[Akolyth von Set](#)

[Akolyth Von Yog](#)