Stärke

Stärke ist ein Attribut in Conan Exiles.

Stärke wirkt sich auf den Schaden aus, der mit Nahkampfwaffen verursacht wird.

1 Stärke = 1,25 Nahkampfschaden

Waffenschaden + (Punkte in Stärke * 1.25) = Gesamter Nahkampfschaden

Beispiel mit einem Steinschwert (30 Schadenspunkte) und 10 Stärkepunkten:

30 + (10 * 1.25) = 42,5 Nahkampfschaden