

Vitalität

Vitalität ist ein Attribut in Conan Exiles.

Vitalität bestimmt die Menge der Lebenspunkte, die der Spieler hat.

Grundgesundheit + (12 * **Vitalität**) = Gesamte Lebenspunkte

Beispiel mit 10 **Vitalitätspunkten**:

200 + (12 · 10) = 320 Lebenspunkte