

# Vitalität

Vitalität ist ein Attribut in Conan Exiles.

Vitalität bestimmt die Menge der Lebenspunkte, die der Spieler hat.

**Grundgesundheit** + (12 \* **Vitalität**) = Gesamte Lebenspunkte

Beispiel mit 10 **Vitalitätspunkten**:

**200** + (12 · 10) = 320 Lebenspunkte