

Belastung

Belastung ist ein Attribut in Conan Exiles

Belastung bestimmt, wie viel ein Spieler tragen kann, bevor er sich nicht bewegen kann.

Grundbelastung + (7 * Belastung) = Maximale Belastung

Beispiel mit 10 Belastung:

70 + (7 * 10) = 140 Belastung