

# Belastung

Belastung ist ein Attribut in Conan Exiles

Belastung bestimmt, wie viel ein Spieler tragen kann, bevor er sich nicht bewegen kann.

**Grundbelastung** + (7 \* Belastung) = Maximale Belastung

Beispiel mit 10 Belastung:

**70** + (7 \* 10) = 140 Belastung