

# Beweglichkeit

Beweglichkeit ist ein Attribut in Conan Exiles.

Beweglichkeit wirkt sich auf den Rüstungswert eines Spielers aus.

**Rüstung** + **Beweglichkeit** = Verteidigung

Beispiel mit voller leichter **Rüstung** und 10 **Beweglichkeit**:

**23** + **10** = 33 Verteidigung