

# Präzision

Präzision ist ein Attribut in Conan Exiles.

Präzision beeinflusst den Schaden, der mit Fernkampfswaffen verursacht wird.

$$\text{Bogenschaden} + \text{Pfeilschaden} = \text{Fernkampfschaden}$$

$$\text{Fernkampfschaden} + (\text{Fernkampfschaden} * (\text{Präzision} / 100)) = \text{Gesamter Fernkampfschaden}$$

Beispiel mit einem Jagdbogen (22 Schadenspunkte) und Feuersteinpfeilen (16 Schadenspunkte) und 10 Präzisionspunkten:

$$22 + 16 = 38$$

$$38 + (38 * (10/100)) = 41,8 \text{ Gesamter Fernkampfschaden}$$

Kurz:  $\text{Gesamter Fernkampfschaden} = (\text{Bogenschaden} + \text{Pfeilschaden}) * (\text{Fernkampfschaden} + \text{Präzision} / 100)$