

# Überleben

Überleben ist ein Attribut in Conan Exiles

Verringert die Geschwindigkeit, wie schnell [Nahrung](#) und Wasser vom Körper verbraucht werden.

Wasser-Basisrate = 5 Punkte pro Minute - Nahrungs-Basisrate = 3,5 Punkte pro Minute

Überlebensauswirkung auf den Stoffwechsel (Verbrauchsrate):

Wasser-Basisrate - (0,08 \* Überlebenspunkte) = Wasser-Stoffwechselrate

Nahrungs-Basisrate - (0,056 \* Überlebenspunkte) = Nahrungs-Stoffwechselrate

Beispiel mit 25 Überlebenspunkten

5 - (0,08 \* 25) = 3 Wasserpunkte pro Minute

3,5 - (0,056 \* 25) = 2,1 Nahrungspunkte pro Minute