

Antilope

Die Antilope ist einer der Kreaturen in Conan Exiles



Ein schnell laufender wiederkäuender Hirsch, mit glattem Haar und aufwärts gerichteten Hörnern. Sie können in den meisten Regionen im Exil gefunden werden und sind eine der ersten [Kreaturen](#), die angetroffen werden.

Antilopen können relativ leicht bekämpft werden, auf niedrigeren Charakterleveln, kann es jedoch Probleme bereiten, dass sie kontinuierlich fliehen und erst nach etwa 30 Metern stehen bleiben. Es wird empfohlen, sie zuerst so oft wie möglich mit einer Nahkampfwaffe anzugreifen und dann, wenn sie flüchten mit einem Bogen zu töten.

Lebenspunkte: 75

Drops: [Tierhaut](#),
[Antilopenkopf](#), [Knochen](#),
[Schmackhaftes Fleisch](#)

Typ: Wildtier

Gruppe: Beutetier

Temperament: Passiv,
flüchtet

Erfahrungspunkte: 125