

Verderbnis

Die Verderbnis ist ein negativer Status Effekt in Conan Exiles.



Viele der dunklen Orte in Conan Exiles sind voller verderbender Magie. Wenn ihr tiefe [Höhlen](#) oder alte Ruinen erkundet, verdirbt die Magie, die immer noch dort verweilt langsam eure Körper. Wenn man magische [Kreaturen](#) wie Dämonen oder Untote bekämpft, verbreitet ihre Gegenwart die Verderbnis.

Verderbnis reduziert dauerhaft die maximale Gesundheit und Ausdauer, und je länger man der Verderbnis ausgesetzt ist, desto schlimmer wird es.



Wenn du [verdorben](#) bist, dann besuche einen [Entertainer](#), wie einen [Tänzer](#), oder Musiker, um die Verderbnis zu entfernen.

Sobald die Verderbnis entfernt wurde, wird deine maximale Gesundheit wieder normal.

Auch wenn es gefährlich ist, solche dunklen Orte aufzusuchen, sind sie oft mit wertvollen Schätzen oder mystischer Überlieferung gefüllt.

Der maximale Anteil der Verderbnis, die ein Spieler erhalten kann, beträgt 50% der maximalen Gesundheit und Ausdauer.

Ab diesem Punkt wird Korruption nicht weiter maximale Gesundheit und Ausdauer reduzieren.